

A nem díjazott figurákat és modelleket 15:30-tól lehet átvenni az ellenőrző szelvény ellenében. A győztes figurákat a trófeák átadása után lehet átvenni körülbelül 17:00-tól.

AMATŐR, PROFI VAGY SERDÜLŐ?

Idén először szeretnénk azt megoldani, hogy azok a versenyzők is nagyobb esélyekkel indulhassanak, akik nem festenek évek óta, illetve nem hivatásszerűen festenek figurákat. Ezért bevezetjük a kategóriákban az indulók értékelési rendszerét. Ennek értelmében minden kategóriánál meg van jelölve (zárójelben a kategória megnevezése mögött), hogy milyen versenyzők indulhatnak az adott kategóriában. Ezek sorban a következők lehetnek:

- **Amatőr:** Ebben a kategóriában bárki indulhat, akinek a neve nem szerepel az előre összeállított profi versenyzők listáján.
- **Serdülő:** Ebben a kategóriában bárki indulhat, aki legfeljebb 2009-ben töltötte be 14. életévét.
- **Nyitott:** Ebben a kategóriában bárki indulhat, korlátozások nélkül. Ezekben a kategóriákban a versenyzők között helyet - és esélyt - kapnak a profi versenyzők, de még a zsűritagok is.

KATEGÓRIÁK

N^o1: Fantasy hős (amatőr)

Bármely fantasy karakter, hős, hadvezér ebbe a kategóriába esik. Ide tartoznak a legnépszerűbb játékok hősei: *Warhammer*, *Mordheim*, *Blood Bowl*, *Confrontation*, *Warlords*, *Lord of the Rings*, stb. A figuráknak egyedül kell szerepelnie a nevezésben, tehát a kísérettel rendelkező modellek csak a **N^o2 Fantasy regiment** kategóriában nevezhetnek. Kivételt képeznek azok a modellek, amelyek valamilyen hátason lovagolnak, amely nem felel meg a szörnyeteg fogalmának (tehát nem sárkány, hanem pl. ló, démonhátas, repülő korong, stb.) A figuráknak a saját kategóriájuknak megfelelő talpon kell helyet kapniuk, illetve bármilyen ennek megfelelő talpon állhatnak. A talp kialakításánál az egyetlen lényegre törő szempont, hogy a modell játékban is használható maradjon. A hősök méretének megközelítőleg meg kell maradnia a klasszikus ember léptékné (annál kisebb lehet), az ennél nagyobb hősök (pl. ogre hősök) már a **N^o3 Fantasy szörny vagy harci gép** kategóriában nevezhetők.

N^o2: Fantasy regiment (amatőr)

A fantasy játékok osztagai, csapatai tartoznak ide, amelyek legalább 3 modellt számlálnak. Ezek az osztagok lehetnek akár parancsnoki, gyalogos vagy akár lovassági csapatok is. Itt kellhetnek versenyre a szakaszban bevethető szörnyek is (pl. *Warhammer ogre regiment*). A modellek talpainak itt is meg kell felelni az eredeti játszhatósági szabályoknak. Minden regimentnek legalább 3 modelltől kell állnia, azok méretétől függetlenül (akkor is, ha azok ogre-k, vagy akár sárkánylovakok).

N^o3: Fantasy szörny vagy harci gép (amatőr)

A fantasy játékok harci gépei (harci szekerek, nyílvető, ágyú és más furmányos masinák) kerülnek besorolásra ebbe a kategóriába. A harci gépek csoportja, szakasza is itt indulhat. Ide kerülnek még azok a szörnyek és szörnyetegek, amelyeknek a hátán egy lovas ül, vagy egyébként is szörnyűnek minősíthetők. Ide sorolhatóak tehát a sárkányok, griffek, óriások, démonok és démonhercegek. A figurák talpának itt is meg kell felelnie a játszhatóság szabályainak, illetve harci gépeknél egyedi megítélés alapján kell játszhatónak maradnia. Ebben a kategóriában nevezhetők néhány játék fura teremtményei - amelyek leginkább gőzpunk jellegűnek nevezhetők.

N°4: Sci-fi hős (amatőr)

Bármely science-fiction játék karaktere, hőse indulhat ebben a kategóriában, amennyiben egyedül állónak minősül. Ide tartoznak a legnépszerűbb játékok közül: *Warhammer 40.000*, *Necromunda*, *AT-43*, stb. A modellek ülhetnek valamilyen hátason vagy könnyű járművön (pl. motor vagy jetbike), de ha szörnyetegen lovagolnak, akkor a **N°6 Sci-fi gép vagy szörnyeteg** kategóriába kell őket nevezni. A modelleknek természetesen a saját játékszabályaiknak megfelelő talpon kell állniuk, és így játszhatónak kell maradniuk. A hősök méretének megközelítőleg meg kell maradnia a klasszikus ember méreténél (kisebb lehet), függetlenül a fegyverzetétől. Amennyiben valamilyen speciális vértet, exoskeletonot visel, úgy annak becsült mértéke kevesebb kell legyen a vértet viselő hősnél - azaz egy terminátor páncélos hős ebben a kategóriában nevezhet, de egy XV8-as vértben harcoló *tau parancsnok* már csak a **N°6 Sci-fi gép vagy szörnyeteg** kategóriában nevezhető.

N°5: Sci-fi szakasz (amatőr)

A science-fiction játékok harci csoportjai, szakaszai nevezhetőek itt, amelyek legalább 3 főt számlálnak. Ilyenek lehetnek a különleges szakaszok, a lovas vagy motoros osztagok, illetve az egyszerű talpasok. Itt kellhetnek versenyre a szakaszban bevethető szörnyek is (pl. *Warhammer 40.000 ogin regiment*). A modellek talpainak itt is meg kell felelni az eredeti játszhatósági szabályoknak. A modellek számának akkor is legalább 3-nak kell lennie, ha azok nagyobb méretűek egy embernél - pl. *ogrin regiment*, vagy motoros osztagok.

N°6: Sci-fi gépezet vagy szörnyeteg (amatőr)

A science-fiction játékok gépei (tankok, csapatszállítók, repülőgépek, ágyúk és más masinák) kerülnek besorolásra ebbe a kategóriába. A gépezetek csoportja, szakasza is itt indulhat (például egy lépegető szakasz), függetlenül azok létszámától. Ide kerülnek még azok a szörnyek és szörnyetegek, amelyeknek a hátán egy sci-fi lovas ül, vagy egyébként is szörnynek minősíthetőek. Ide sorolhatóak tehát pl. az *óriás knarloc-ok*, *démonhercegek*, vagy *fődémonok*. A figurák talpának itt is meg kell felelnie a játszhatóság szabályainak, illetve az eredetileg talpakkal nem rendelkező gépezeteknek eltávolíthatónak kell maradnia a talpukról. Néhány speciális modell is ebbe a kategóriába sorolható, így például a *Baneblade* tankok, vagy a különböző *titánok*.

N°7: Nagy modell kategória (nyitott)

Ide kerülnek azok a modellek, amelyek léptéke meghaladja a verseny fő vonalát képező 28-30 mm-es léptéket. Ilyenek tehát a mellszobrok, az 54, 72 és 120 mm-es álló figurák. Ebben a kategóriában nincsenek a figura jellegére vonatkozó megkötések, azok egyaránt lehetnek fantasy, sci-fi vagy akár történelmi témájúak is. Azok a modellek, amelyek a klasszikus léptéket képviselik, de nagyok (pl. *Baneblade*, *Warhound Titan*) nem sorolhatóak be ebbe a kategóriába.

N°8: Nyitott kategória (nyitott)

Ebben a kategóriában lehet nevezni minden a fentiek közé be nem sorolható modellt, versenydarabot. Ide tartoznak tehát a kisebb léptékű versenyművek (*Epic*, *Gothic*, *Warmaster*, stb.), diorámák. De hogy ha egynél több darabot szeretnél nevezni bármelyik kategóriában, akkor a másodikat is nevezheted, ebben a kategóriában. Itt tehát nincsenek szabályok.

N°9: Serdülő kategória (serdülő)

Ez a kategória kifejezetten a fiataloknak fenntartott kategória. Ebben a kategóriában csak a 14 éveseknek, vagy még fiatalabb versenyzőknek van fenntartva. A nevezett figurákra általános szabályok vonatkoznak, de nincsenek tematikai és egyéb megkötések. A figurák talpának itt is meg kell felelnie a játszhatóság szabályainak, illetve az eredetileg talpakkal nem rendelkező gépezeteknek eltávolíthatónak kell maradnia a talpukról.

N°P1: Fantasy hős (nyitott)

Ebben a kategóriában a versenymarabokra vonatkozó szabályok teljes mértékben megegyeznek a **N°1 Fantasy hős** kategória szabályainál leírtakkal.

N°P2: Sci-fi hős (nyitott)

Ebben a kategóriában a versenymarabokra ugyanazok a szabályok érvényesek, mint a **N°4 Sci-fi hős** kategóriában.

N°P3: Osztagok (nyitott)

Ebben a kategóriában bármely szakasz, vagy regiment indulhat, amelyik megfelel a **N°2 Fantasy regiment**, illetve a **N°5 Sci-fi szakasz** kategória szabályainak.

N°P4: Szörnyek és járművek (nyitott)

Ez a kategória megfelel a **N°3 Fantasy szörny vagy harci gép**, illetve a **N°6 Sci-fi gépezet vagy szörnyeteg** kategóriák összevont kategóriájának. Ennek megfelelően azok a versenymarabok indulhatnak ebben a kategóriában, bármely versenymarab, amely megfelel az ott meghatározottaknak.

DIORÁMA TALPAZATOK

Számos versenyző helyezi el a versenymarabot egy tetszetős dioráma talpazaton, vagy másmilyen mutatós talpazaton. Ezekkel kapcsolatban az egyetlen szabály, hogy a modellnek, illetve modelleknek eltávolíthatónak kell lennie a talpazatról. Ha a modell nem távolítható el a talpazatról, akkor azt csak a **N°8 Nyitott kategóriában** lehet elindítani. Azért, hogy a többi versenymarab ne kerüljön hátrányba, a bírák a modelleket a dioráma talpazatok nélkül bírálják el. Szükség esetén az elbírálás előtt ideiglenesen eltávolítják azt a talpazatról.

A PROFI VERSENYZŐK LISTÁJA

Felvetődhet milyen alapon emelünk ki versenyzőket a többiek közül. Természetesen jól átgondolt elvek alapján, amelyek egy része szerepet kapott a zsűritagok kiválasztása során is. Így a szervezők figyelembe vették az előző versenyeken kiosztott Arany Gobbók számát, illetve számos közismert festő munkáját és eredményeit.

A 2009-es Golden Gobbo versenyen az alábbi versenyzők csak a nyitott kategóriákban nevezhetnek: Andé László, Gaul Miklós, Kovács Olivér, Sándor Gergő, Seregi Raymund, Szalántai Antal, Wolf Gábor.

A VERSENY BÍRÁI - A ZSŰRI

A verseny bíráinak döntése mindig végleges. A bírák mindannyian többször nyertek már a Golden Gobbo korábbi versenyein, és tapasztalt modellezők illetve festők. A bírák nem nyilatkozhatnak nyilvánosan a döntésük okairól, körülményeiről, de a versenyzők munkáit kérésre személyesen kommentálják. Amennyiben egy versenymarab megszegi a verseny bármely szabályát, úgy jogukban áll azt diszkvalifikálni. A diszkvalifikáció okairól kérésre kizárólag a versenyzőnek adnak tájékoztatást.

A 2009-es Golden Gobbo verseny bírái: Balázs László, Balogh István, Bukta Zoltán, Gaul Miklós, Gyenes Gábor.